

# 1 Funções de várias variáveis a valores vetoriais

Uma **Funções de várias variáveis a valores vetoriais** é uma função

$$f : D \rightarrow \mathbb{R}^k : \mathbf{x} \mapsto \mathbf{f}(\mathbf{x})$$

onde  $D \subseteq \mathbb{R}^n$ .

Podemos interpretar de diferentes maneiras: por exemplo

- **Transformações:** o conjunto  $D \subseteq \mathbb{R}^n$  é transformado no novo conjunto  $\mathbf{f}(D) \subseteq \mathbb{R}^k$ .
- **Mudança de variáveis:** (se  $n = k$  e  $\mathbf{f}$  é bijetora) o ponto  $\mathbf{x}$  de coordenadas  $(x_1, \dots, x_n)$  é representado pelo ponto  $\mathbf{y}$  de coordenadas  $(y_1, \dots, y_n)$  onde  $\mathbf{y} = \mathbf{f}(\mathbf{x})$ .
- **Campos vetoriais:** a cada ponto  $\mathbf{x} \in D$  a função associa um vetor  $\mathbf{f}(\mathbf{x}) \in \mathbb{R}^k$ . ([link desenho C.V.](#))

---

*Valem as mesmas definições do caso de funções reais (domínio, domínio natural, contradomínio, imagem, sobrejetora, injetora, bijetora, operações, composição, inversa, gráfico...) veja **material SMA353: Funções aqui***

---

Como é feito para funções reais a valores vetoriais, podemos considerar as funções componentes

$$f_i : D \mapsto \mathbb{R} : \mathbf{x} \mapsto f_i(\mathbf{x}) \quad (i = 1, \dots, k)$$

tais que

$$f : D \rightarrow \mathbb{R}^k : \mathbf{x} \mapsto \mathbf{f}(\mathbf{x}) = ( f_1(\mathbf{x}), f_2(\mathbf{x}), \dots, f_k(\mathbf{x}) )$$

e aplicar a elas a teoria das funções a valores reais: limites, continuidade, diferenciabilidade, regras de cálculo, ecc. veja **material SMA354: funções de várias variáveis 1,2,3 aqui**

Em particular dizemos que  **$\mathbf{f}$  é contínua (derivável/diferenciável)** em  $\mathbf{x} \in D$  se cada sua componente é.

**Definição:** dada  $f : D \rightarrow C$  e  $A \subseteq D$ , dizemos que  $f$  é de Classe  $\mathcal{C}^k$  em  $A$  (Not:  $f \in \mathcal{C}^k(A)$ ) se  $f$  e todas suas derivadas até a ordem  $k$  existem e são contínuas em  $A$ .

**Lembrete:** se  $f$  é de classe  $\mathcal{C}^1$  em um aberto  $A$  então é diferenciável em  $A$ .

---

**Definição:** Se  $\mathbf{f}$  é derivável em  $\mathbf{p} \in D$  definimos a **Matriz Jacobiana de  $\mathbf{f}$  em  $\mathbf{p}$ :** a matriz  $k \times n$

$$J_{\mathbf{f}}(\mathbf{p}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n} \\ \vdots & \cdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_k}{\partial x_1} & \frac{\partial f_k}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_k}{\partial x_n} \end{bmatrix} = \left[ \frac{\partial f_i}{\partial x_j}(\mathbf{p}) \right] : \begin{array}{l} i = 1, \dots, k, \\ j = 1, \dots, n \end{array}$$

**Observe:**

- As colunas de  $J$  são as derivadas parciais (vetoriais) de  $\mathbf{f}$ :  $\frac{\partial \mathbf{f}}{\partial x_j}(\mathbf{p}) : j = 1, \dots, n$
  - as linhas de  $J$  são os gradientes das componentes de  $\mathbf{f}$ :  $\nabla f_i(\mathbf{p}) : i = 1, \dots, k$
- 

### Regra da cadeia para funções a valores vetoriais

Sejam  $\mathbf{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$ ,  $\mathbf{g} : \mathbb{R}^k \rightarrow \mathbb{R}^t$  diferenciáveis, então faz sentido  $\mathbf{g} \circ \mathbf{f} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^t : \mathbf{x} \mapsto \mathbf{g}(\mathbf{f}(\mathbf{x}))$  e vale

$$J_{\mathbf{g} \circ \mathbf{f}}(\mathbf{x}) = J_{\mathbf{g}}(\mathbf{f}(\mathbf{x})) \cdot J_{\mathbf{f}}(\mathbf{x})$$

## 1.1 Outros operadores de derivação

Para campos vetoriais ( $F : D \rightarrow \mathbb{R}^n$ ,  $D \subseteq \mathbb{R}^n$ ), denotamos

$$F(\mathbf{x}) = (F_1(\mathbf{x}), F_2(\mathbf{x}), \dots, F_n(\mathbf{x})), \quad \mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$$

podemos definir:

o **divergente** do campo:

$$\operatorname{div} F(\mathbf{x}) := \sum_{i=1}^n \frac{\partial F_i}{\partial x_i}(\mathbf{x})$$

(outras notações:  $\operatorname{div} F = \nabla \cdot F$ ).

---

Para campos vetoriais ( $F : D \rightarrow \mathbb{R}^n$ ,  $D \subseteq \mathbb{R}^n$ ) com  $n = 3$ , denotamos

$$F(\mathbf{x}) = (F_1(\mathbf{x}), F_2(\mathbf{x}), F_3(\mathbf{x})), \quad \mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$$

podemos definir

o **rotacional** do campo:

$$\operatorname{rot} F := \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial}{\partial x_1} & \frac{\partial}{\partial x_2} & \frac{\partial}{\partial x_3} \\ F_1 & F_2 & F_3 \end{vmatrix}$$

(outras notações:  $\operatorname{rot} F = \nabla \wedge F$ ).

(se  $n = 2$  podemos definir  $\operatorname{rot} F = \frac{\partial F_2}{\partial x_1} - \frac{\partial F_1}{\partial x_2}$ )

*Lembrete: Produto vetorial: No caso  $n = 3$  (e  $n = 2$ ) definimos o produto vetorial de dois vetores:*

$$\mathbf{x} \wedge \mathbf{y} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}$$

---

Onde usa isso? Eq. de Maxwell

## 2 Exemplos importantes de transformações

### 2.1 Coordenadas polares no plano

Transformação

$$T : [0, \infty) \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2 : (\rho, \theta) \mapsto (\rho \cos(\theta), \rho \sin(\theta)) :$$

Representamos o ponto  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  como

$$\begin{cases} x = \rho \cos(\theta) \\ y = \rho \sin(\theta) . \end{cases}$$

A matriz Jacobiana é

$$J_T(\rho, \theta) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\rho \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \rho \cos(\theta) \end{bmatrix}$$

$$\det(J_T(\rho, \theta)) = \rho$$

Cálculo de  $\rho$  e  $\theta$ :

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2},$$

$$\theta = 2k\pi + \begin{cases} \operatorname{arctg}(y/x) & \text{para } x > 0 \\ \operatorname{arctg}(y/x) + \pi & \text{para } x < 0 \\ \pi/2 & \text{para } x = 0, y > 0 \\ 3\pi/2 & \text{para } x = 0, y < 0 \\ q.q. & \text{para } x = 0, y = 0 \end{cases} \quad (k \in \mathbb{Z}).$$

## 2.2 Coordenadas cilíndricas

Transformação

$$T : [0, \infty) \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 : (\rho, \theta, \tau) \mapsto (\rho \cos(\theta), \rho \sin(\theta), \tau) :$$

---

Representamos o ponto  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  como

$$\begin{cases} x = \rho \cos(\theta) \\ y = \rho \sin(\theta) \\ z = \tau \end{cases}$$

---

A matriz Jacobiana é

$$J_T(\rho, \theta, \tau) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) & -\rho \sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \rho \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det(J_T(\rho, \theta, \tau)) = \rho$$

---

Cálculo de  $\rho$ ,  $\theta$  e  $\tau$ :

$$\tau = z,$$

$\rho$  e  $\theta$  como antes.

### 2.3 Coordenadas polares no espaço (esféricas)

Transformação (veja aqui)

$$T : [0, \infty) \times \mathbb{R} \times [0, \pi] \rightarrow \mathbb{R}^3 : (\rho, \theta, \varphi) \mapsto (\rho \cos(\theta) \sin(\varphi), \rho \sin(\theta) \sin(\varphi), \rho \cos(\varphi)) :$$


---

Representamos o ponto  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  como

$$\begin{cases} x = \rho \cos(\theta) \sin(\varphi) \\ y = \rho \sin(\theta) \sin(\varphi) \\ z = \rho \cos(\varphi) \end{cases}$$


---

A matriz Jacobiana é

$$J_T(\rho, \theta, \varphi) = \begin{bmatrix} \cos(\theta) \sin(\varphi) & -\rho \sin(\theta) \sin(\varphi) & \rho \cos(\theta) \cos(\varphi) \\ \sin(\theta) \sin(\varphi) & \rho \cos(\theta) \sin(\varphi) & \rho \sin(\theta) \cos(\varphi) \\ \cos(\varphi) & 0 & -\rho \sin(\varphi) \end{bmatrix}$$

$$\det(J_T(\rho, \theta, \varphi)) = -\rho^2 \sin(\varphi)$$


---

Cálculo de  $\rho$ ,  $\theta$  e  $\varphi$ :

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2},$$

$\theta$  como antes,

$$\varphi = \arccos \left( z / \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \right).$$