

# SME0230 - Introdução à Programação de Computadores

## Primeiro semestre de 2011

**Professora:** Marina Andretta (andretta@icmc.usp.br)

**Estagiária PAE:** Pâmela Michele Cândida Cortez (pamela@icmc.usp.br)

**Monitor:** Matheus Doretto Compri (matheusdc@grad.icmc.usp.br)

### Aulas

As aulas têm início no dia 22/02 e terminam no dia 21/06. Estas serão ministradas às terças-feiras e quintas-feiras, das 10h10min às 11h50min, na sala 4-003.

Haverá aulas de exercício em laboratório (laboratório 5 do CISC), às terças-feiras. A turma será dividida em 2 grupos. O primeiro grupo terá aulas das 14h às 15h. O segundo grupo terá aulas das 15h às 16h. A participação nestas aulas não é obrigatória, porém altamente recomendada. Os exercícios feitos nestas aulas poderão acrescentar até 0.5 pontos na média.

Informações sobre a disciplina podem ser encontradas na página [www.icmc.usp.br/~andretta/ensino/sme0230-1-11](http://www.icmc.usp.br/~andretta/ensino/sme0230-1-11).

### Provas

A primeira prova será realizada no dia 26/04. A segunda prova será no dia 16/06.

Haverá uma prova substitutiva, no dia 21/06, que abordará todo o conteúdo ministrado durante o semestre. Todos os alunos poderão fazer a prova substitutiva. No entanto, a nota obtida pelos alunos que entregarem a prova necessariamente substituirá a nota de uma das provas.

A prova de recuperação será marcada ao longo do semestre.

### Trabalhos

Haverá dois trabalhos de implementação a serem entregues durante o semestre. O primeiro trabalho deverá ser entregue no dia 03/05. O segundo trabalho deverá ser entregue no dia 21/06.

Os trabalhos deverão ser entregues até às 23h59min da data de entrega. A cada dia de atraso, será descontada 20% da nota recebida.

Os enunciados serão divulgados na página do curso na internet.

### Notas

As notas da disciplina serão calculadas da seguinte maneira:

- Média das provas: considere

$MP$  = média das provas;

$P1$  = nota da primeira prova;

$P2$  = nota da segunda prova;

$PS$  = nota da prova substitutiva.

$$MP = \frac{P1 + P2}{2}.$$

Se o aluno entregou a prova substitutiva,

$$P1 = \begin{cases} PS, & \text{se } P1 < P2, \\ P1, & \text{caso contrário.} \end{cases} \quad P2 = \begin{cases} PS, & \text{se } P2 \leq P1, \\ P2, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

- Média dos trabalhos: considere
  - $MT$  = média dos trabalhos;
  - $T1$  = nota do primeiro trabalho;
  - $T2$  = nota do segundo trabalho.

Então,

$$MT = \frac{T1 + T2}{2}.$$

Importante: não haverá trabalho substitutivo.

- Média de exercícios: considere
  - $ME$  = média de exercícios;
  - $n$  = número de exercícios propostos;
  - $E_i$  = nota do exercício  $i$ .

Então,

$$ME = 0,05 \frac{\sum_{i=1}^n E_i}{n}.$$

- A média final  $MF$  será calculada da seguinte maneira:

$$MF = \begin{cases} 0,8MP + 0,2MT + ME, & \text{se } MP + ME \geq 5 \text{ e } MT + ME \geq 5, \\ \min\{MP, MT\}, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

- Alunos com  $MF \geq 5$  estão aprovados. Alunos com  $MF < 3$  estão reprovados. Alunos com  $3 \leq MF < 5$  têm direito a fazer a prova de recuperação.

Para os alunos que ficaram em recuperação, a média final ( $MF_r$ ) será calculada da seguinte maneira:

$$MF_r = \begin{cases} \max\{MF, NR\}, & \text{se } NR < 5 \\ 5, & \text{se } 5 \leq NR < 7,5 \\ MF + \frac{NR}{2,5}, & \text{se } NR \geq 7,5 \end{cases}$$

com  $NR$  a nota obtida na prova de recuperação. Serão aprovados apenas os alunos com  $MF_r \geq 5$ .

## Bibliografia

Nenhum livro texto será adotado, mas alguns livros são sugeridos para o estudo durante a disciplina:

- Forbellone, A.L.V.; Eberspacher, H.F. “Lógica de Programação”. Makron Books, 2005.
- Ascencio, A.F.G.; Campos, E.A.V. “Fundamentos da Programação de Computadores - Algoritmos, Pascal e C/C++”. Prentice Hall, 2002.
- Schildt, H. “C Completo e Total”. Editora Makron, 1997.

## Atendimento

Atendimento aos alunos será realizado às quintas-feiras, das 14h às 16h, na sala 3-163 (ICMC). É necessário que os alunos interessados no atendimento da professora enviem um e-mail prévio manifestando este interesse.